

ООО «Квант»
Обособленное подразделение «Коммерческие Дисплеи» программного обеспечения –
Программное обеспечение для управления медиаконтентом «KvantDS»

**Программное обеспечение для управления
медиаконтентом «KvantDS»**

Инструкция по установке экземпляра программного
обеспечения, предоставленного для проведения экспертной
проверки

Листов 17

АННОТАЦИЯ

Документ содержит сведения о порядке скачивания, установки, настройки и проверки функционирования программного обеспечения «KvantDS» 2024681674 (далее – ПО или программа).

Документ содержит пошаговую инструкцию по развертыванию экземпляра ПО и предназначен для использования экспертом при развертывании проверочного экземпляра ПО на тестовом стенде.

СОДЕРЖАНИЕ

1. Общие сведения.....	4
1.1. Наименование программы.....	4
1.2. Назначение программы.....	4
2. Требования к техническим средствам.....	6
2.1. Требования к техническим средствам при установке на стенде	6
2.2. Требования к техническим средствам при установке на целевом устройстве.....	6
3. Уровень подготовки пользователей.....	7
3.1. Требования к квалификации персонала при проверке на стенде	7
3.2. Требования к квалификации персонала при штатной установке и эксплуатации.	7
4. Скачивание.....	Ошибка! Закладка не определена.
5. Установка и запуск.....	9
5.1. Установка эмулятора Android	9
5.2. Установка и запуск программы.....	14
5.3. Авторизация.....	14

1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

1.1. Наименование программы

Полное наименование программы: “Программное обеспечение «KvantDS» 2024681674”.

Сокращенное наименование программы: «KvantDS». В рамках настоящего документа употребляется также термин «Система».

Обозначение программы: 2024681674

Программное обеспечение «KvantDS» 2024681674 – это российское программное обеспечение, организация-разработчик: Обособленное подразделение «Коммерческие Дисплеи» компании ООО «Квант».

Сайт организации-разработчика: <https://tvkvant.ru/>

Организация-правообладатель: ООО «Квант».

1.2. Назначение программы

Функциональное назначение программы для управления планированием и отображением аудиовизуального контента (информации), размещаемого на облачных серверах и/или электронных устройствах, предназначенных для отображения информации (далее – «Экраны»). Является комплексом клиент-серверных приложений на базе операционных систем Android (AOSP) и UNIX-совместимых ОС.

Программное обеспечение «KvantDS» имеет следующие функциональные возможности:

- управление контентом (информацией), размещаемым на Экранах, в том числе создание динамического контента (демонстрация видео по расписанию, видео/фото контент, курс валют, прогноз погоды и т.п.);
- веб-кабинет для управления контентом (информацией) и расписаниями с учетом часовых поясов, в которых размещены Экраны;
- формирование отчетов по количеству показов рекламного контента в режиме реального времени;
- мониторинг состояния Экранов;
- удаленное обновление и управление Экранами.

1.2.1. Эксплуатационное назначение

Система предназначена для использования на коммерческих телевизионных устройствах Smart TV с операционной системой (далее – ОС) Android, подключенных к сети Интернет. Система может быть использована в различных устройствах Smart TV: телевизоры Smart TV, а также внешние приставки для IPTV и OTT.

2. ТРЕБОВАНИЯ К ТЕХНИЧЕСКИМ СРЕДСТВАМ

2.1. Требования к техническим средствам при установке на стенде

Для проверки функционирования Системы на стенде с использованием эмулятора ОС Android необходима ПЭВМ с характеристиками не хуже:

- операционная система: Microsoft Windows 7 выше;
- процессор: Intel или AMD;
- объем ОЗУ – 2 ГБ;
- сетевой интерфейс – Ethernet, 100 Мб/с;
- свободный объем дисковой подсистемы – 5 ГБ.

Требования для функционирования эмулятора зависят от конкретной версии и типа выбранного эмулятора. В данном документе приводятся сведения для эмулятора BlueStacks 4.

ПЭВМ должна быть подключена к сети Интернет. Скорость подключения – не менее 1 Мбит/сек.

2.2. Требования к техническим средствам при установке на целевом устройстве

Целевыми устройствами для Системы являются телевизионные устройства Smart TV различных производителей под управлением операционной системы Android версии 7.1.1 и выше.

Для нормального функционирования Системы в составе целевого устройства необходима аппаратная платформа, соответствующая следующим минимальным требованиям:

- процессор – ARM Cortex A53 (4 ядра, тактовая частота 1.1 ГГц);
- объем ОЗУ (RAM) – 1,5 ГБ;
- свободный объем дисковой подсистемы – 8 ГБ.

3. УРОВЕНЬ ПОДГОТОВКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

3.1. Требования к квалификации персонала при проверке на стенде

Для выполнения установки и проверки функционирования Системы на стенде пользователь должен обладать следующими знаниями и навыками:

- навыки уверенного пользователя персонального компьютера под управлением ОС Microsoft Windows версии 7.0 и выше (клавиатура, мышь, управление окнами и приложениями, файловая система);
- навыки работы с мобильными приложениями под управлением ОС Android версии не ниже 7.1.1;
- знание процедур установки и проверки функционирования Системы в объеме настоящего документа.

3.2. Требования к квалификации персонала при штатной установке и эксплуатации

Установка Системы в процессе основного жизненного цикла выполняется производителями телевизионных устройств Smart TV различных производителей непосредственно при подготовке к производству устройств. Конечными пользователями установка не выполняется.

Эксплуатация выполняется пользователями телевизионных устройств Smart TV, которые должны обладать базовыми навыками работы с соответствующим устройством, а также с приложениями для операционной системы Android.

4. РАСПРОСТРАНЕНИЕ

Установочный пакет (дистрибутив) Системы передается пользователям персонально по запросу посредством электронной почты (e-mail).

5. УСТАНОВКА И ЗАПУСК

5.1. Установка эмулятора Android

Система функционирует на устройствах Smart TV под управлением Android 7.1.1 и выше.

Для функционирования Системы на ПЭВМ требуется установка эмулятора Android (далее – Эмулятор).

Одним из самым популярных, безопасных и бесплатных эмуляторов Android является BlueStacks. Его установочный пакет (дистрибутив) можно скачать с сайта разработчика по ссылке: <https://www.bluestacks.com/ru/index.html>.

Чтобы скачать и установить Эмулятор, необходимо последовательно выполнить шаги, описанные ниже.

Шаг 1. Откройте веб-браузер, в адресной строке укажите адрес сайта: <https://www.bluestacks.com/ru/index.html> и зайдите на сайт разработчика. При этом откроется главная страница сайта в соответствии с рисунком 3.

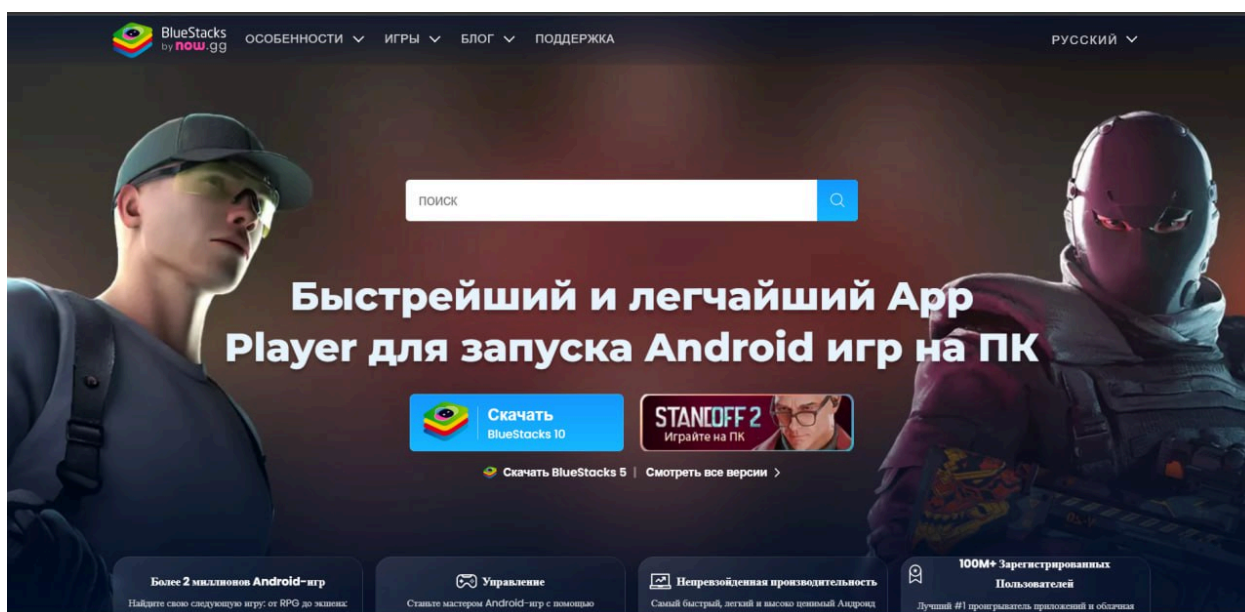


Рисунок 1 – Главная страница сайта разработчика Эмулятора

Шаг 2. В правом верхнем углу или посередине главной страницы сайта кликните левой кнопкой мыши по элементу «Скачать BlueStacks 10».

После загрузки файла, откройте его и согласитесь с установкой.

Шаг 3. В левой части страницы откроется меню выбора места на ПЭВМ, куда можно сохранить установочный файл (дистрибутив) Эмулятора.

Выберите предпочитаемое место сохранения дистрибутива Эмулятора и нажмите на элемент «Сохранить». Будет выполнено сохранение дистрибутива Эмулятора с именем «BlueStacks10Installer_10.41.206.1001_native_1394b49bf6798a76b6183588304fc639_MzsxNSwwOzUsMTsxNSw0OzE1LA==» в выбранном месте. Необходимо запустить установку Эмулятора. При этом на экране отобразится диалоговое окно в соответствии с рисунком 4.

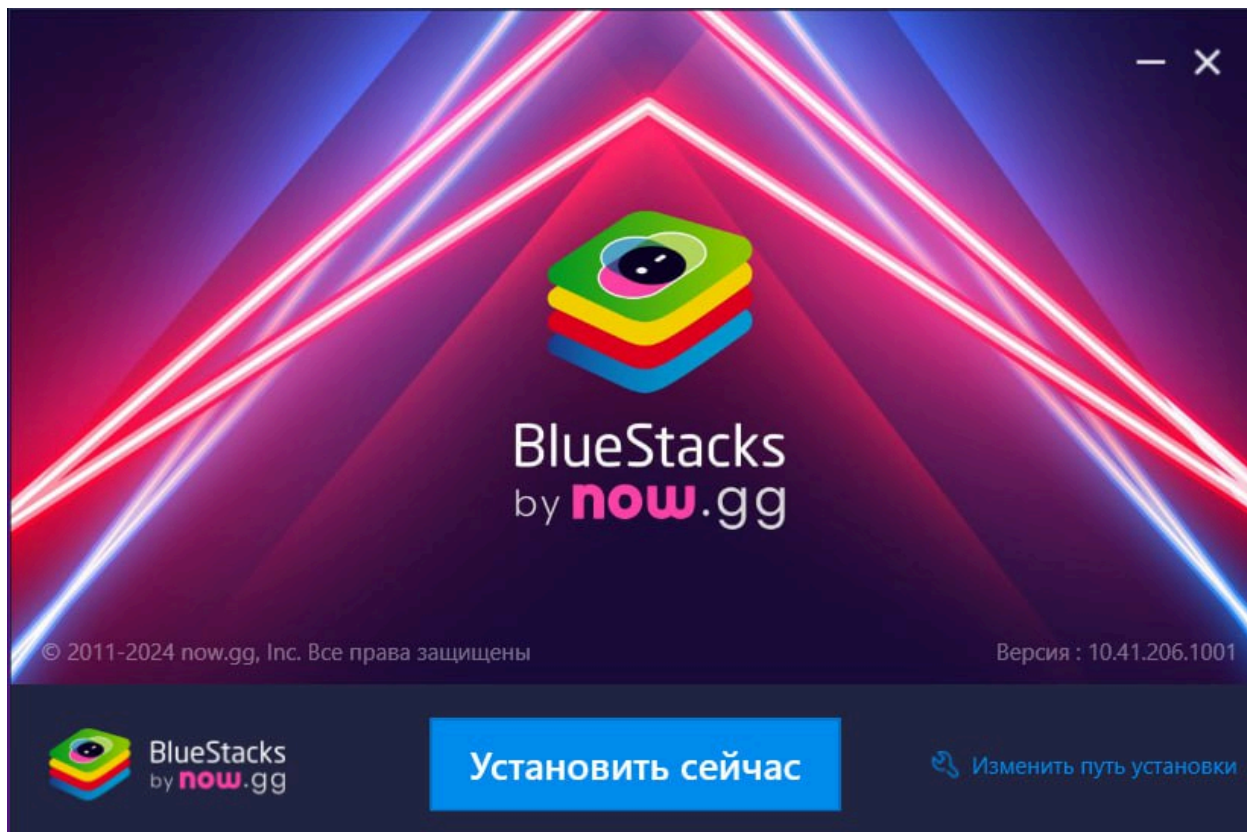


Рисунок 4 – Изображение диалогового окна для запуска процесса установки Эмулятора

Шаг 5. Нажмите на кнопку «Установить сейчас». При этом в правом нижнем углу диалогового окна имеется ссылка «Изменить путь установки», позволяющая осуществить выбор места установки на ПЭВМ, если стандартный путь установки не подходит.

После этого на экране отобразится окно с отображением хода скачивания и установки Эмулятора в соответствии с рисунками 5 и 6.

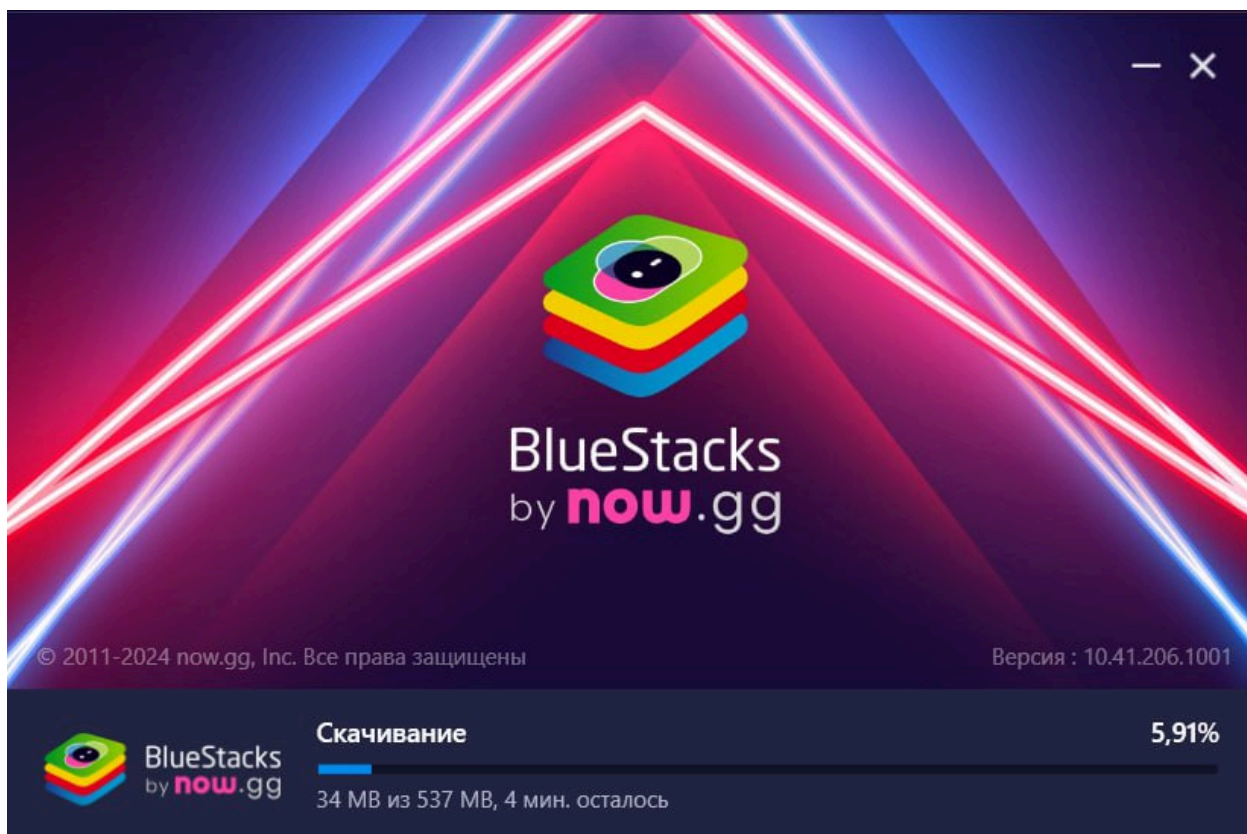


Рисунок 5 – Изображение окна с отображением процесса скачивания Эмулятора

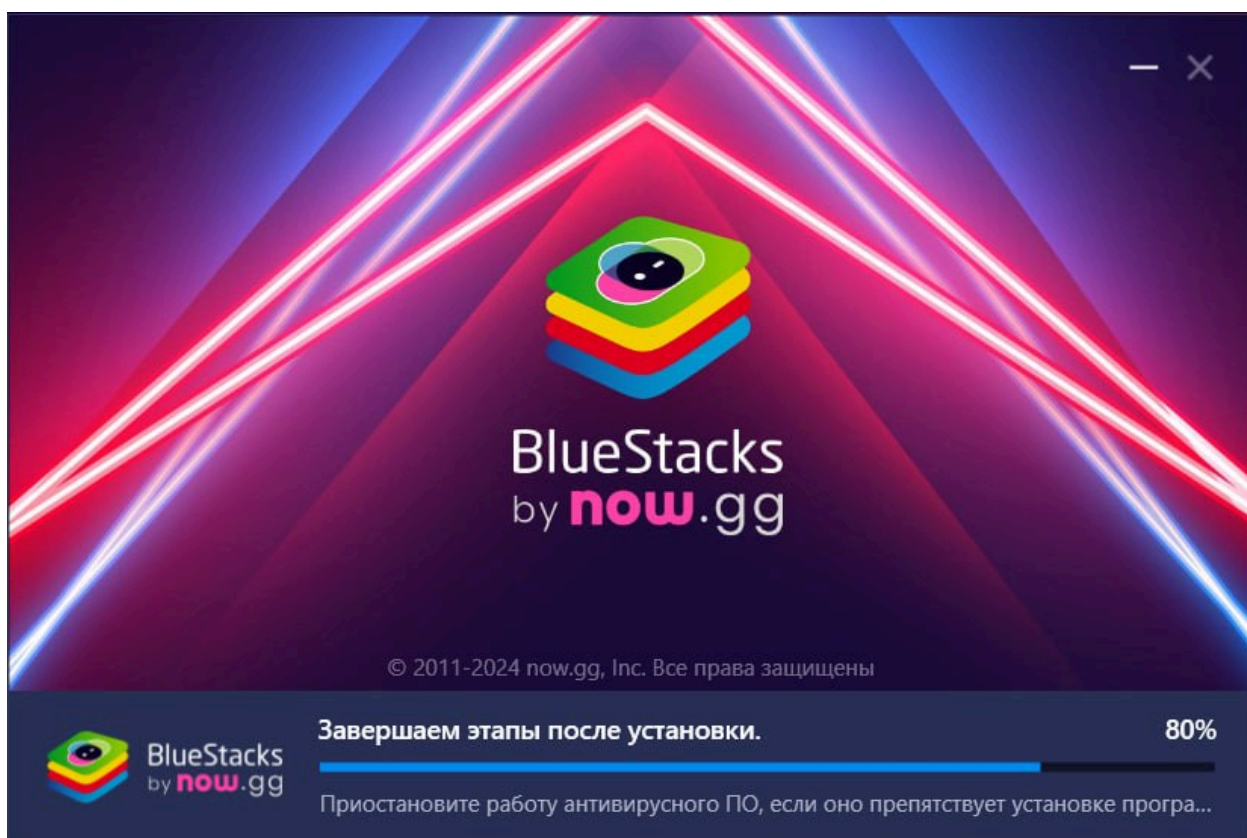


Рисунок 6 – Изображение окна с отображением процесса установки Эмулятора

По окончании процессов скачивания и установки, появится окно с отображением процесса запуска Эмулятора, в соответствии с рисунком 7.

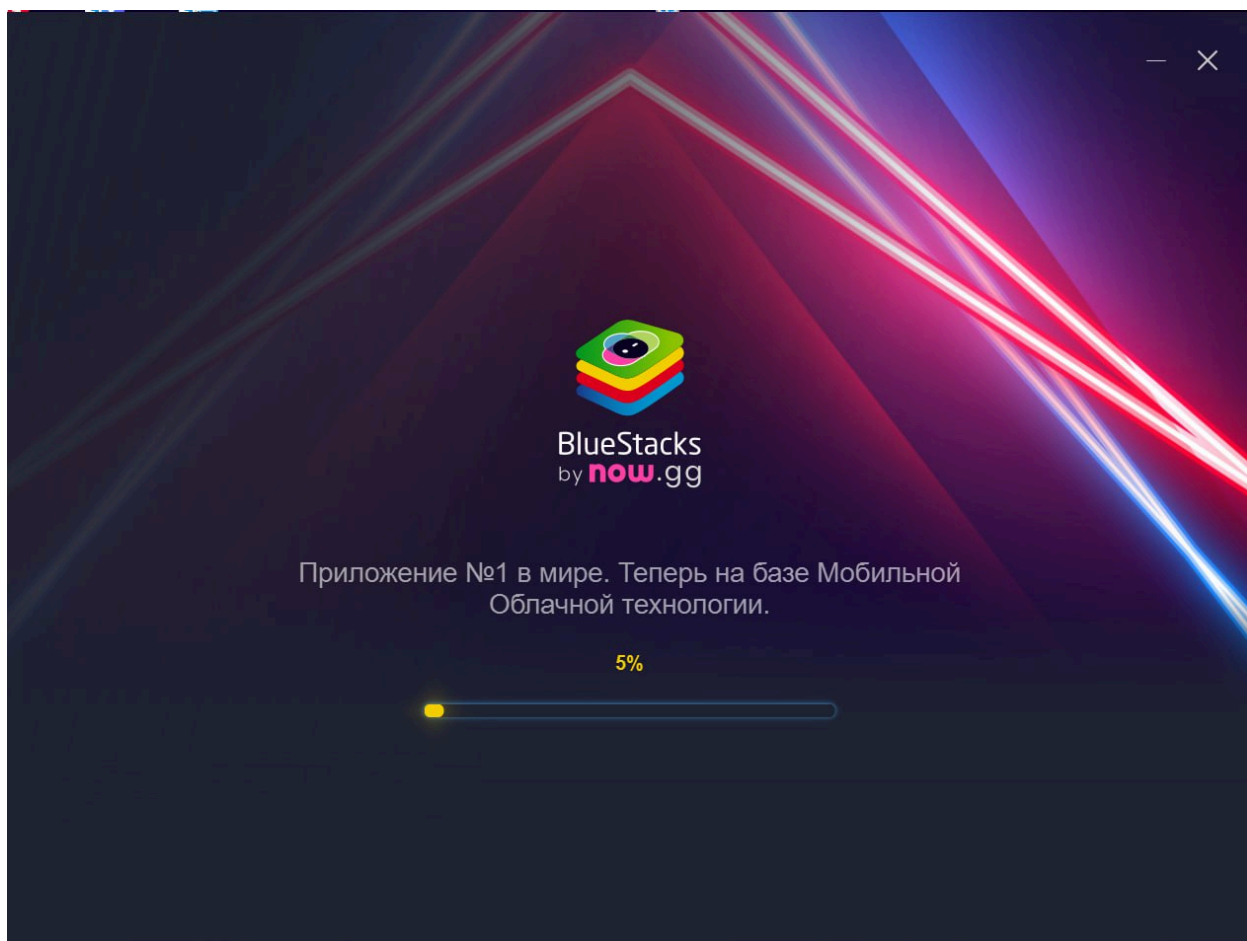


Рисунок 7 – Изображение окна с отображением процесса запуска Эмулятора

После завершения процесса запуска отобразится главный экран приложения в соответствии с рисунком 8.

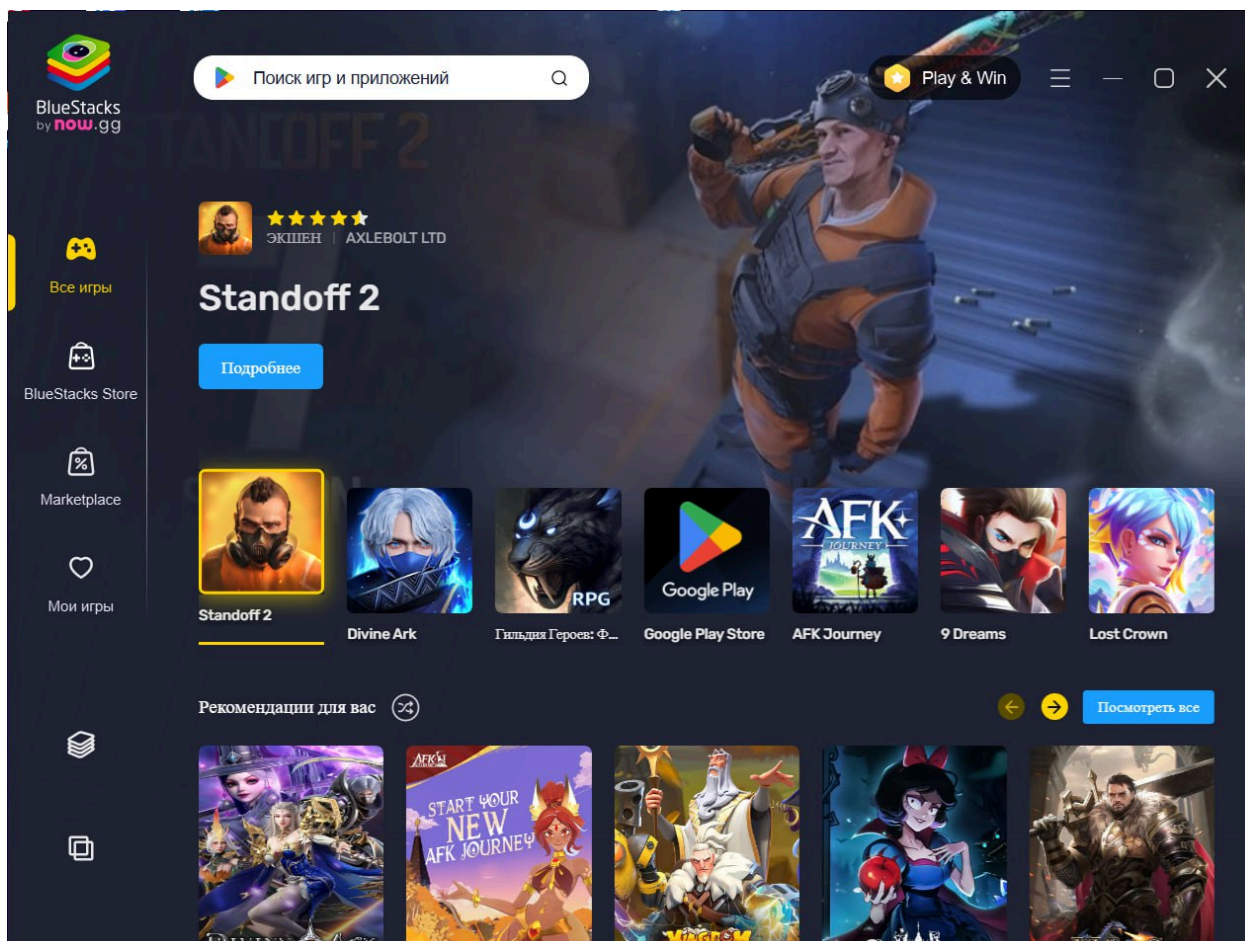



Рисунок 8 – Изображение главного экрана приложения

При необходимости, можно воспользоваться справочными данными по порядку работы с

Эмулятором. Для этого нажмите на пиктограмму  в правой верхней части главного окна Эмулятора, после чего появится окно вкладки «Центр помощи», содержащее справочные данные по Эмулятору в соответствии с рисунком 9.

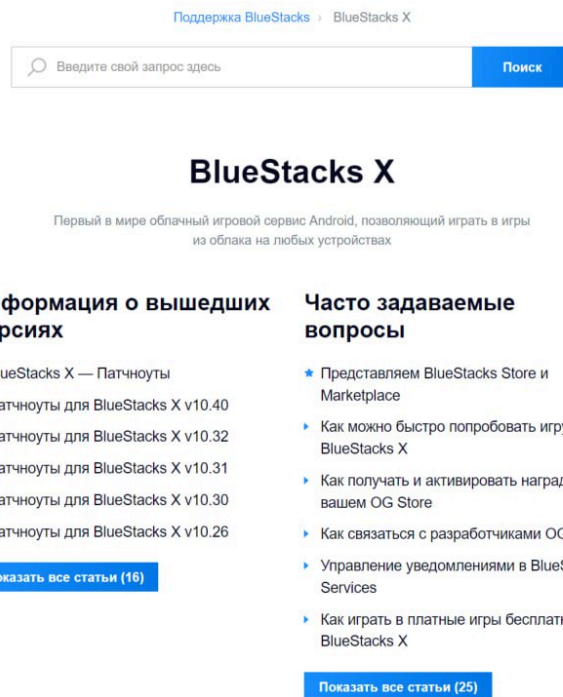


Рисунок 9 – Изображение окна со справочными данными по порядку работы с Эмулятором

5.2. Установка и запуск программы

Установка Системы на ПЭВМ может быть выполнена одним из следующих способов:

– путем копирования файла установочного пакета в целевую папку на локальном компьютере с установленным Эмулятором и последующего запуска установки посредством двойного «клика» по установочному файлу.

После этого (через небольшой промежуток времени) на рабочем столе Эмулятора появится ярлык для запуска Приложения.

Двойным кликом левой клавишей мыши по ярлыку осуществите запуск Системы.

После запуска Системы на экране появится ее главное меню в соответствии с рисунком 10, 11, 12, которое последовательно сменяется.

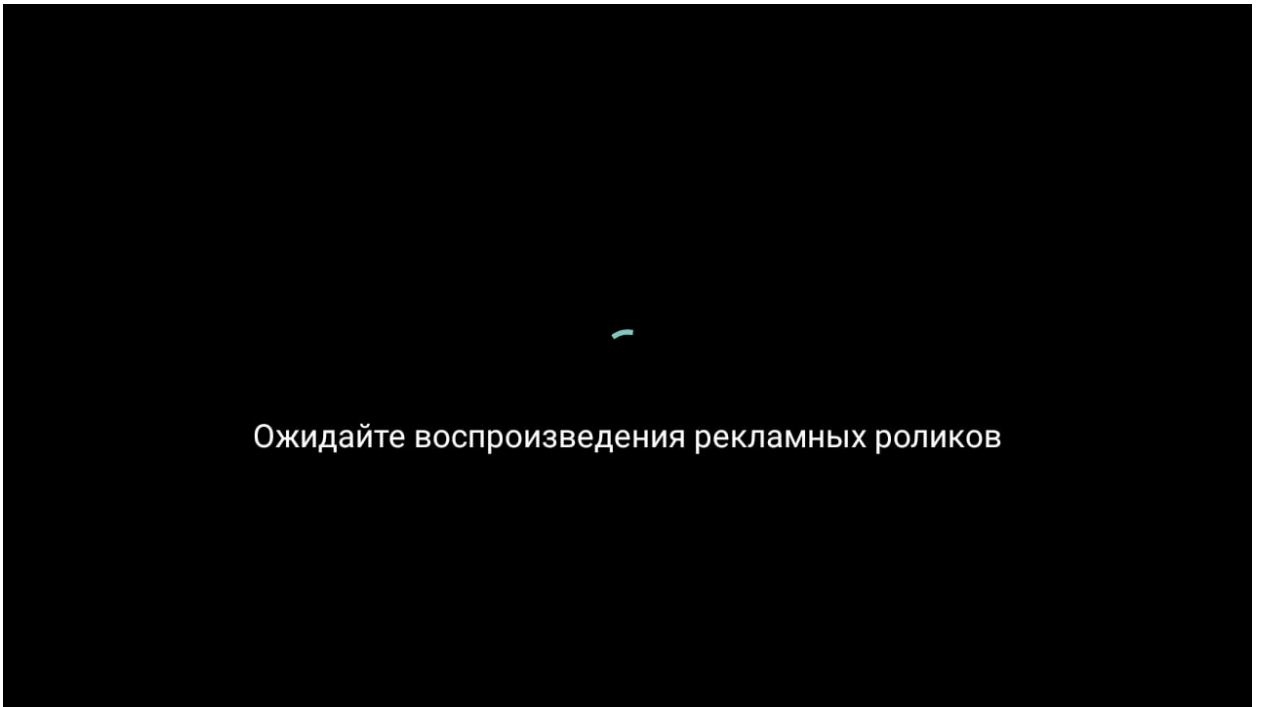


Рисунок 10 – Изображение главного меню Системы

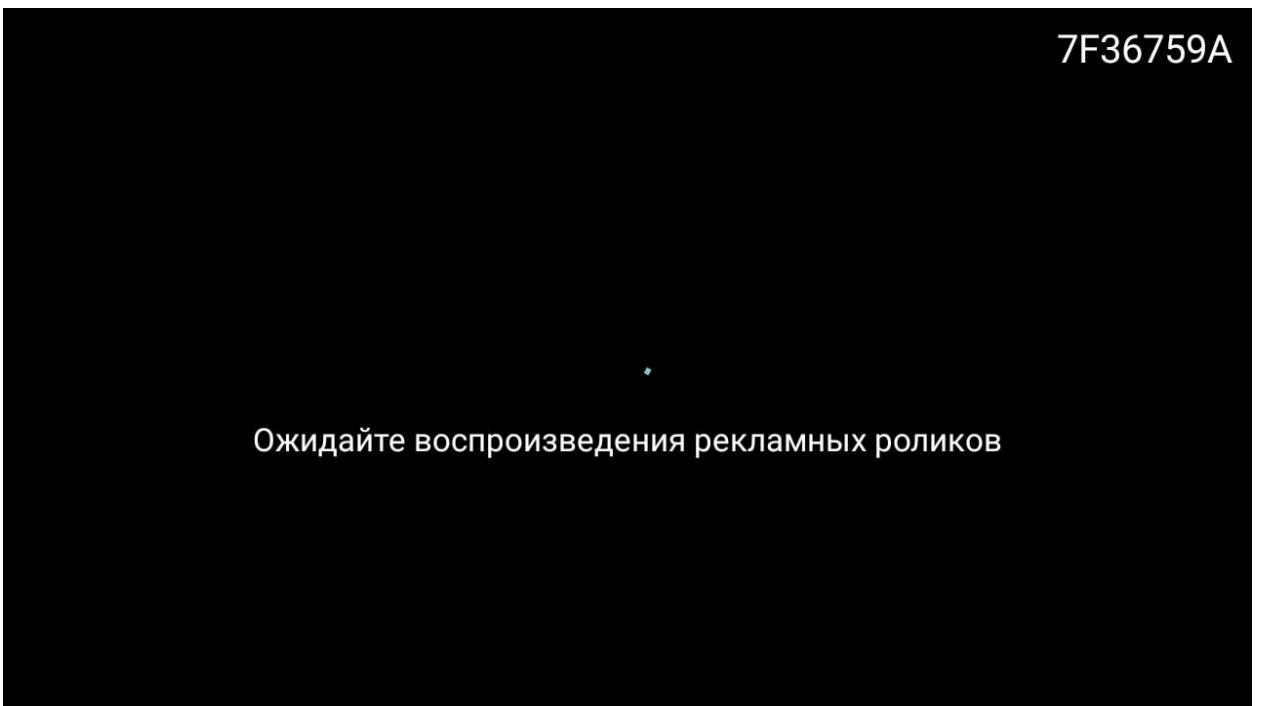


Рисунок 11 – Изображение главного меню Системы



Рисунок 12 – Изображение главного меню Системы

Внешний вид главного меню может отличаться от вида, представленного на рисунке 12. Это обусловлено тем, что в главном окне осуществляется периодическая смена фона (в зависимости от контента).

5.3. Авторизация

После включения устройства и включения приложения, в случае успешного подключения к сети Интернет, на экране отобразится код для авторизации для регистрации устройства в Системе в соответствии с рисунком 12.

Для регистрации устройства в Системе необходимо выполнить следующие действия:

Шаг 1. Перейти на сайт (<https://ds.tvkvant.ru/manager-front/auth>) и авторизоваться.

Шаг 2. Перейти в раздел устройства, далее нажать кнопку «Создать».

Шаг 3. Необходимо ввести название вашего устройства и регистрационный код с экрана устройства в соответствующие поля.

Шаг 4. Нажать кнопку «Подтвердить».

После регистрации устройства, оно будет привязано к вашей организации и будет доступно для удаленного администрирования.

После регистрации устройства регистрационный код пропадет и отображаемый контент может измениться в зависимости от загруженного менеджером контента в веб-кабинете.